

## **Положение о проведении интерактивно-интеллектуальной игры среди предприятий стройкомплекса Свердловской области**

Настоящее положение определяет порядок проведения интерактивно-интеллектуальной игры среди сотрудников предприятий стройкомплекса Свердловской области, приуроченной к 90-летию образования Свердловской области, организатором которой выступает Свердловская областная организация профсоюза работников строительства и промышленности строительных материалов РФ.

### **1. Цели и задачи конкурса**

- 1.1.** Укрепление корпоративного и командного духа сотрудников предприятий
- 1.2.** Организация досуга и творческой активности сотрудников
- 1.3.** Расширение кругозора в вопросах работы профсоюза

### **2. Организация проведения**

- 2.1.** Место и дата проведения – г. Екатеринбург, ул. Куйбышева 44Д, ресторан «Максимилианс» 21 мая 2024г. с 19.00 до 22.00
- 2.2.** Проведение игры возлагается на ИП Жигалов Дмитрий Сергеевич
- 2.3.** Ответ об участии в игре предоставить до 27.04.2024г., заявки по установленной форме (приложение №2) принимаются до 15 мая 2024г. на почту [bushuhinavalentina@yandex.ru](mailto:bushuhinavalentina@yandex.ru)

### **3. Регламент проведения мероприятия**

- 3.1.** 19:00 Общее фото. Ведущий приглашает всех участников встать перед сценой.  
19:10 Открытие мероприятия. Открывает шоу барабанщиков. 10-15 минут яркого, эмоционального выступления.  
19:30 Слово организатора  
19:40 Начало игры

Игра состоит из 7 туров:

**1 тур** включает в себя 10 вопросов по 20 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы простые текстовые, направлены на легкое введение команд в игровой режим. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных бланках (1 бланк А4 или А6 на каждый конкурс), бланк сдаётся помощникам после окончания отсчета 60 секунд. За правильный ответ даётся 1 балл, за неправильный или отсутствие ответа баллы не вычитаются.

**2 тур** включает в себя 10 вопросов по 30 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы текстовые, тематика – профсоюзная тематика. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

**3 тур** включает в себя 5 вопросов-изображений. На обдумывание дается 60 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

Перерыв. Выступление шоу барабанщиков, интерактив со зрителями

**4 тур** включает в себя 10 вопросов по 30 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы текстовые, тематика – 90-летие Свердловской области. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

**5 тур** включает в себя 10 вопросов на одну общую тему, например «Литература» (тема засекречена, чтобы исключить вероятность заранее подготовиться к ней) по 30 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы текстовые, демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

**6 тур** включает в себя 10 музыкальных вопросов по 30-40 секунд без повторов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За исполнителя дается 1 балл, 1 балл за название песни. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются.

Перерыв. Выступление кавер группы. Танцы под живой звук

**7 тур** включает в себя 10 высказываний по 10 секунд без повторов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы текстовые, подразумевают согласие либо не согласие с высказыванием (да/нет). Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. В случае безоговорочной уверенности в ответе можно ставить +1, +2, +3 напротив ответа. Тогда если ответ верный, то начисляется то количество баллов, которая цифра была поставлена, либо вычитается, если ответ неверный.

Перерыв. Выступление кавер группы. Танцы под живой звук. Подведение окончательных итогов, последнее принятие апелляций, подготовка к награждению

**Победителем** считается команда, которая набрала, больше всех баллов в турнире. В случае, если после 7 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговой таблице оказывается команда, которая была лучше в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 2 тур, затем 1 тур).

На все время игры (кроме перерывов) игрокам запрещается использовать любые средства связи, а также справочные материалы для поиска ответов. В случаях, когда организаторы уличили команду в использовании средств связи для поисков ответа, весь тур для этой команды аннулируется.

### **3.2. Состав команды – до 8 человек**

Каждая команда-участник придумывает интересное, смешное, тематическое название команды (указывается в заявке-Приложение №2). Приветствуются речёвки команд, профсоюзная, командная, корпоративная атрибутика (футболки, кепки, флажки и т.д.).

## **4. Расходы по проведению игры**

Предприятия – участники интерактивно-интеллектуальной игры обеспечивают оплату затрат на проведение игры в размере 10 000 (десять тысяч) рублей за каждую команду. Для организаций, состоящих на профучёте в обкоме профсоюза строителей, 50 процентов от организационного сбора оплачивает обком профсоюза строителей за каждую команду.

Оплата производится в срок до 15 мая 2024г. по следующим реквизитам:

Получатель – СОО профсоюза строителей России

Банк получателя – ПАО КБ «УБРиР» г. Екатеринбург

р/сч – 407 038 106 6301 0000 253

кор/сч – 301 018 109 00000000 795

БИК – 046577795

ИНН/КПП – 6661004735/667101001

Основание «Организационной взнос на проведение интерактивно-интеллектуальной игры»

По всем вопросам обращаться:

+7-9222-98-62-96 – Валентина Юрьевна

+7-950-646-03-81 – Евгений Геннадьевич

Председатель обкома  
профсоюза строителей



В. В. Юстус

**ЗАЯВКА**

на участие в интерактивно-интеллектуальной игре  
организованной Свердловским обкомом профсоюза строителей

\_\_\_\_\_ (наименование организации)

\_\_\_\_\_ (название команды)

<b>№</b>	<b>ФИО</b>	<b>Должность</b>

Председатель первичной профсоюзной организации/руководитель предприятия \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)